**Année scolaire : 2015-2016 Classe : TS1/TS2**

**Nom du groupe : Studio Team Mania Development**

**Intitulé du projet : Jeu « Picross Mania »**

**Participants : DAROUKH Sinan, BOUDET Romain, LE GÔ Quentin, SIMONET Fabien**

Date : 22/05/16

Liste des références consultées pour le projet :

Sites web (URL de la page exacte, auteur du site, date de consultation) :  
  
<https://fr.wikibooks.org/wiki/Pygame/Introduction_%C3%A0_Pygame>  
Ecrit par un utilisateur ayant traduit Pete Shinners  
18/04/16  
<http://www.pygame.org/docs/index.html>  
Ecrit par Pete Shinners, le créateur de la bibliothèque pygame  
18/04/16  
<http://www.education.gouv.fr/pid25535/bulletin_officiel.html?cid_bo=59864>  
Ecrit par Ministère de l'Éducation nationale, de l'Enseignement supérieur et de la Recherche  
18/05/16  
  
<http://www.hanjie-star.fr/>  
Ecrit par un internaute  
25/03/16  
  
 Document PDF  :  
  
« Comment créer une matrice en python » :  
<http://www.acgrenoble.fr/disciplines/maths/pages/PM/Ressources/300/Creer_une_matrice_en_Python.pdf>  
  
« PH - matrices avec numpy »  
<http://eric.univ-lyon2.fr/~ricco/cours/slides/PH%20-%20matrices%20avec%20numpy.pdf>

Ouvrages consultés pour réaliser le projet :  
  
Apprendre à Programmer avec Python3 – Gérard Swinnen

Autres ressources (audio, vidéo, photo)  
  
Musique du Jeu – Final Fantasy – Menu Picross 3D (cf Youtube)